

Il Castello del Catajo

Castello del Catajo - Via Catajo, 1 - 35041 Battaglia Terme (PD)



Papa Innocenzo IV Fieschi sposa Luigi Obizzi con la nipote Caterina Fieschi (particolare).



Guglielmo Malaspina Obizzi Podestà di Padova ordina la costruzione di ponte S. Giovanni.

Gent.le Insegnante,
speriamo di farLe cosa gradita presentandoLe il programma di attività per le scuole organizzate dal Castello del Catajo, per il prossimo anno scolastico 2011-2012.
Le inviamo i migliori saluti e Le auguriamo buon lavoro.

Il Castello del Catajo indice il **Terzo Concorso** sul tema: **"Animali e Piante nell'arte delle Ville Venete"**. Il concorso intende promuovere la conoscenza delle Ville Venete attraverso l'individuazione di un'espressione artistica, poco nota, con soggetto animale o vegetale. I lavori dovranno essere completi nella documentazione iconografica e nelle fonti e corredati da una breve relazione sulla metodologia adottata per la lettura di tale espressione artistica, con l'obiettivo di proporla per la divulgazione ad un pubblico non adulto, in un'ottica di valorizzazione del **turismo sostenibile nel territorio**. I lavori dovranno pervenire entro e non oltre il 15.03.2012.

Agli autori dei tre lavori più originali verrà offerta una visita gratuita (per un gruppo fino a 30 persone) al Castello.

Le modalità del concorso sono disponibili presso il sito www.castellodelcatajo.it.



Il cortile dei Giganti.



Per tutte le fasce d'età: educazione al turismo sostenibile

Luigi e Caterina Obizzi ci accompagnano nella visita al castello, ricordano gli ospiti di ieri, dialogano con quelli di oggi e auspicano che le visite possano continuare per un lunghissimo futuro. (Il turismo sostenibile in una dimora storica vincolata all'interno di un'area protetta).

Il Castello del Catajo è aperto al pubblico (la visita è guidata) da febbraio a novembre, domenica, martedì e festivi nel pomeriggio e tutto l'anno su prenotazione, per scolaresche, gruppi familiari, centri estivi e GRESt. Il Castello può essere affittato per matrimoni, meeting, eventi, concerti. La capienza massima consentita negli spazi coperti è di 350 persone.



La sequoia.

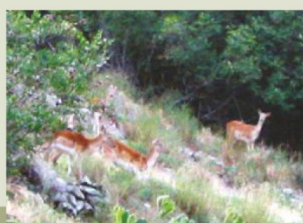


Vista del Castello dal parco delle delizie.

Il Catajo visto dal laghetto.



La fontana dell'elefante.



Daini nel parco.



Per prenotazioni e informazioni rivolgersi alla segreteria del Castello, aperta dal martedì al sabato dalle 8.30 alle 12.30.
Recapiti: tel. 049/9100411; cell. 329/8391663; fax 049/526946;
e-mail: info@castellodelcatajo.it; sito web: www.castellodelcatajo.it



AREE TEMATICHE	Fantas.	Letterat.	Ed. Artist.	Storia	Gioco	Scienze
----------------	---------	-----------	-------------	--------	-------	---------

ATTIVITÀ PROPOSTE PER LA SCUOLA MATERNA						
A1 - Visita fiabesca: scopriamo le bellezze del castello attraverso la storia magica e senza tempo del principe Luigi e della principessa Caterina . Alla fine l'amore vincerà, ma forse ci vorrà una magia per sconfiggere la strega...(75')						
A2 Entriamo nel castello e divertiamoci a scoprire i segreti degli affreschi: la storia del principe Luigi e della principessa Caterina ci guiderà alla scoperta degli affreschi attraverso il gioco del puzzle delle figure e dei colori, l'associazione di suoni e musiche alle immagini. Realizziamo insieme un piccolo affresco. (120')						
A3 Un castello per giocare: un salto nel passato per provare ad essere bambini di un tempo e divertirci con i giochi di allora (120')						

ATTIVITÀ PROPOSTE PER LA SCUOLA PRIMARIA						
B1 - Visita fiabesca (classe 1): scopriamo le bellezze del castello attraverso la storia magica e senza tempo del principe Luigi e della principessa Caterina . Alla fine l'amore vincerà, ma forse ci vorrà una magia per sconfiggere la strega...(75')						
B2 Visita guidata interattiva: visitiamo il castello ponendoci domande su tutto ciò che ci circonda e seguendo alcuni suggerimenti (75')						
B3 Entriamo nel castello e impariamo ad osservare gli affreschi: ci avviciniamo all'analisi degli affreschi giocando con i puzzle delle figure, dei colori e dei sentimenti e facendoci guidare da uno schema di analisi . Realizziamo un piccolo affresco. (120')						
B4 Un castello per giocare: un salto nel passato per provare ad essere bambini di un tempo e divertirci con i giochi di allora (120')						
B5 Dal cavaliere medievale al signore rinascimentale (classi 3-4-5): proverai l'emozione di indossare un antico elmo e imbracciare lo scudo e potrai divertirti a creare lo stemma della tua famiglia. Oppure potrai metterti alla prova con i tarocchi e i dischi cifrati..e non dimentichiamo le streghe... (120')						
B6 Visitiamo il castello alla ricerca di animali realistici e mitologici, oggetti particolari e allegorie (cl. 4-5): il mondo medievale è ricco di animali che diventano simboli di vizi e di virtù, come pure di oggetti dal significato curioso. Divertiamoci a inventare e costruire un nostro animale fantastico. (120')						
B7 Visita guidata al Parco delle Delizie: le magnolie settecentesche ci accolgono all'ingresso dell'ampio giardino e ci invitano a percorrere i viali che si snodano tra le siepi in bosso e i vasi di agrumi, fino ad arrivare alla peschiera. (60')						

ATTIVITÀ PROPOSTE PER LA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO						
C1 Visita guidata interattiva: visitiamo il castello ponendoci domande su tutto ciò che ci circonda e seguendo alcuni suggerimenti (75')						
C2 I segreti degli affreschi: ci avviciniamo all'analisi degli affreschi attraverso i puzzle delle figure, dei colori e dei sentimenti e facendoci guidare da uno schema di analisi specifico. Realizziamo un piccolo affresco. (120')						
C3 Un castello per giocare: la visita diventa un'avventura con mappe da seguire e prove per dimostrare le tue doti intuitive e manuali (120')						
C4 Dal cavaliere medievale al signore rinascimentale: proverai l'emozione di indossare un antico elmo e imbracciare lo scudo e potrai divertirti a creare lo stemma della tua famiglia. Oppure potrai metterti alla prova con i tarocchi e i dischi cifrati..e non dimentichiamo le streghe... (120')						
C5 Alla ricerca di miti e allegorie: il mondo medievale è ricco di animali che diventano simboli di vizi e di virtù, come pure di oggetti dal significato curioso. Divertiamoci a inventare e costruire un nostro animale fantastico. (120')						
C6 Visita guidata al Parco delle Delizie: le magnolie settecentesche ci accolgono all'ingresso dell'ampio giardino e ci invitano a percorrere i viali che si snodano tra le siepi in bosso e i vasi di agrumi, fino ad arrivare alla peschiera. (60')						

ATTIVITÀ PROPOSTE PER LA SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO						
D1 Il Castello del Catajo come esempio architettonico particolare di villa-castello: combinazione armoniosa tra i caratteri misteriosi del castello e regole geometriche e architettoniche della villa, integrazione tra parti funzionalmente diverse... (75')						
D2 Il racconto storico nella pittura: il ciclo di affreschi come esempio di decorazione a soggetto storico nelle dimore patrizie tra il Rinascimento e il Barocco. (120')						
D3 Alla ricerca di miti e allegorie: pitture e sculture ci rievocano episodi fantastici del mondo greco e romano, spesso ancora presenti nel nostro immaginario. (120')						
D4 Visita guidata al Parco delle Delizie: le magnolie settecentesche ci accolgono all'ingresso dell'ampio giardino e ci invitano a percorrere i viali che si snodano tra le siepi in bosso e i vasi di agrumi, fino ad arrivare alla peschiera. (60')						

ATTIVITA'	GRUPPI FINO A 25 PERSONE (con 1 operat. didatt)	GRUPPI OLTRE LE 25 PERSONE (con 1 operatore didattico)
Attività di 60'	€ 150.00 (sconto Educard: € 127,50)	€ 150.00 (sconto Educard: € 127,50) + € 4.50 (sconto Educard: € 3,80) per ogni alunno oltre i 25
Attività di 75'	€ 175.00 (sconto Educard: € 148.00)	€ 175.00 (sconto Educard: € 148.00) + € 4.70 (sconto Educard: € 4.00) per ogni alunno oltre i 25
Attività di 120'	€ 213.00 (sconto Educard: € 181.00)	€ 213.00 (sconto Educard: € 181.00) + € 5.70 (sconto Educard: € 4.80) per ogni alunno oltre i 25
Solo attività relativa all'affresco	€ 238.00 (sconto Educard: € 202.00)	€ 238.00 (sconto Educard: € 202.00) + € 6.50 (sconto Educard: € 5.50) per ogni alunno oltre i 25
Nuova proposta:attività di 75'	€ 188.00 (sconto Educard: € 160.00)	€ 188.00 (Educard: € 160.00) + € 5.00 (Educard: € 4.25) per ogni al. oltre i 25

Ingresso gratuito per due insegnanti ogni 25 alunni. Per ogni operatore aggiuntivo è richiesto il pagamento di un gruppo in più. La permanenza al Castello oltre il tempo previsto per le attività comporterà un sovrapprezzo orario di € 0.60 a persona.